

关于招募“人工智能驱动的 VR 心理剧交互干预系统”课题的公告

为汇聚社会智慧，共同攻克心理健康服务领域的核心技术难题，推动“人工智能+心理学”的融合创新与转化应用，我院作为国家心理健康和精神卫生防治中心重点课题《人工智能驱动的 VR 心理剧交互干预系统》牵头单位，现面向全国高等院校、科研院所、医疗机构及具备研发能力的企业与研究者，组织开展子课题公开招聘工作。本项目旨在深入推动人工智能与心理学的跨学科交叉研究，以期形成可推广、可评估的整合性方案，切实提升公众心理健康水平与幸福感。

一、研究目标

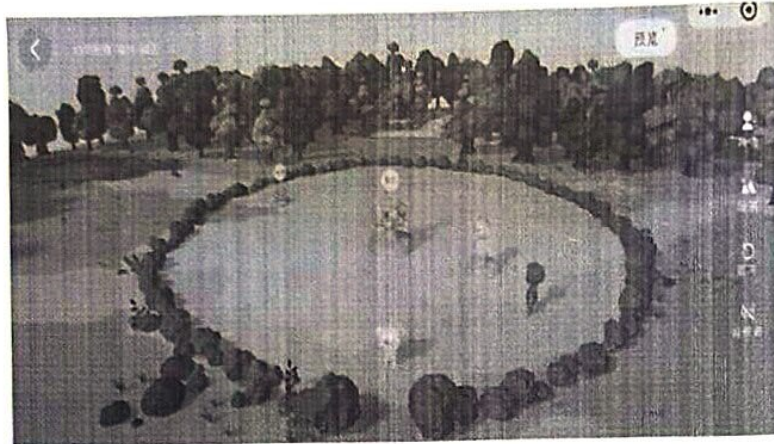
本总课题旨在应对我国普遍存在的心理健康服务供需失衡困境，针对传统服务模式专业化培养难、难以规模化复制的核心痛点，使用基于心理剧与心理动力学理论、深度融合人工智能（AI）与虚拟现实（VR）技术的交互干预系统，促进新技术的研发与落地应用。课题已初步完成系统框架构建，并在多群体中开展实践验证。现拟通过设立子课题，对关键技术进行深化研究与创新突破。

二、系统介绍

“人工智能驱动的 VR 心理剧交互干预系统”由两大核心子系统构成：AI 三维人机交互心理结构测评系统与 VR 心理剧交互干预系统。二者协同工作，完整实现从 AI 心理测评到 VR 沉浸式心理干预的全流程功能。子系统简介如下：

（一）AI 三维人机交互心理结构测评系统

AI 三维人机交互心理结构测评系统是一款能够探索用户潜意识内容的心理测评小程序。其设计原理基于传统的表达性艺术治疗（如，心理剧）和心理动力学流派理论，结合潜意识投射的测评形式，引导用户挖掘其潜意识内容，完成对其的心理结构个案概念化。开摆在人机交互过程中将用户潜意识投射内容转化为数学语言并进行分析处理，通过开摆内置的 AI 算法做深度解析，并以图文报告的方式呈现用户的心理真实。目前，开摆已有多个成熟 AI 算法，应用范围涵盖司法、教育、社工等多个领域。



受测者需要通过手机或平板端，通过类似数字沙盘摆放的形式，在专业语音话术引导下创作自己的原生艺术作品，生成单次测评的结果报告。本项目主要开放以下测评主题：

1.心理结构性危机风险测评（心情风景画）

此项测评针对的是用户由心理结构性问题（如，结构性缺失等）引发的危机风险。测评通过综合探查用户的内在资源和早期经历，并结合其最近一段时间的生活事件、应对方式以及心情状态，给予当前整体的心理结构性危机风险等级，并提供对应风险等级的情况描述和建议。

2.迈尔斯布里格斯人格类型测评（MBTI）

此项测评以积极心理学的取向，探索受测者的人格特征，挖掘优势与潜能，并对相应类型进行描述与提供建议。对于心理干预工作，该测评可从积极角度切入，降低受测者防御，寻找心理资源，增进后续心理干预人员对受测者的了解。

3.社会原子图测评（关系网络）

此项测评针对用户某一时期的整体社会支持系统做情况了解与梳理。测评通过梳理影响用户的多段重要关系，包括人、事物和环境三方面，以综合评估用户关系网络的整体健康状态，测评盘面结果可协助干预师了解用户特定时期的生命状态和关系网络。

（二）VR 心理剧交互干预系统

VR 心理剧交互干预系统是一款 AI 驱动的 VR 心理剧干预系统。其设计原理基于传统心理剧和心理动力学流派的治疗理论，目标为探索内心世界、释放情绪、解决心理问题、提升心理能力。通过和开摆的数据互通，将用户开摆数据和盘面迁移到沉浸式虚拟空间中的 VR 心理剧交互干预系统中来。以探索内心世界、释放情绪、解决心理问题。

该系统通过 VR 技术建立虚拟角色和场景，突破时空界限降低传统心理剧团体融合的难度，将人类心理剧导演的带剧技巧和流程提炼成标准化脚本，帮助新手干预师快速上手进行 VR 心理剧干预工作，同时经验丰富的心理咨询师也可以使用开演更精准

的切入心理干预工作，实现干预效率的提升。



三、研究方向

申报课题原则上应符合研究总目标，申报单位可自行拟定研究主题。以下为建议研究方向：

- 1.特定人群应用验证：在青少年、老年人、特殊职业群体等中的测评及干预有效性实证研究。
- 2.测评系统算法研究：基于 AI 三维人机交互心理结构测评系统的各类测评主题算法设计及实证检验。
- 3.干预系统脚本研究：基于 VR 心理剧交互干预系统的各类干预主题脚本设计及实证检验。
- 4.人工智能模型研究：基于本系统的面向心理健康领域的垂直大模型（如情绪认知、对话共情）训练与优化研究。

四、申报要求

- 1.申报资格：申报单位须为在中华人民共和国境内注册、具有独立法人资格的企事业单位或社会组织，具备良好的科研信用和完成课题所需的基础条件。各单位仅可牵头申报 1 个专项课题。个别专家因本项目特殊需要，经项目特别邀请，可以个人身份参加。
- 2.申报形式：各学校、高校、科研机构、行业协会、专业团体机构、科技企业均可申报。牵头单位为 1 家，联合申报单位不超过 8 家。牵头单位负责应用课题内部管理和实施，参加单位按照分工配合完成任务。
- 3.申报单位应具有专业研究能力或一定的实践经验，具备相关领域的研究背景和专业团队。近三年承担过科研课题研究的优先。
- 4.申报课题要具有科学性、真实性、创新性、实效性和可复制推广性，研究时间为 2026 年 1 月至 2027 年 6 月。

- 5.如实填写申报材料，并保证没有知识产权争议。凡存在弄虚作假、抄袭剽窃等行为的，一经发现查实，取消申报资格，如获立项即予撤项。
- 6.申报单位应严格遵循我国相关法律法规、伦理要求。

五、申报方式

- 1.材料提交：申报单位/个人须填写“人工智能驱动的 VR 心理剧交互干预系统”课题研究项目申报书（附件），加盖公章 pdf 电子版发送至“hfcxyvrxljktgl@163.com”，文件名称统一命名为“AI-VR 心理剧+项目名称+申报单位”。
- 2.申报时间：项目开展周期内（2026 年 1 月至 2027 年 6 月）均可报名。
- 3.评审与立项：我院课题研究工作组将组织专家对申报材料进行审核，审核通过将邮件告知申报单位负责人，并向获批子课题单位下发立项通知书。

六、其他事项

- 1.诚邀社会各界管理规范、信誉良好的公益基金支持本研究项目开展。
- 2.项目课题研究合作单位应遵守《国家心理健康和精神卫生防治中心科研项目管理暂行办法》有关规定。
- 3.所有项目课题参与单位均应遵守工作安排，保证项目如期完成。项目申报牵头单位应接受我院课题研究工作组的定期进度检查与最终成果验收。
- 4.针对参与课题申报的单位或个人，主办单位定期提供所需技术培训，如，VR 心理剧干预培训、系统开发技术培训等，并根据项目实际情况对申报单位“人工智能驱动的 VR 心理剧交互干预系统”技术使用予以一定的优惠政策或费用减免。
- 5.诚邀各申报单位以前沿技术采购或联合科研申报等形式共同投入。双方可通过横向合作专项支持，或联手申报纵向课题，共享科研资源与经费。研究成果和知识产权由项目主办单位和参加研究单位共有。
- 6.联系咨询方式：

中科合肥技术创新工程院“人工智能驱动的 VR 心理剧交互干预系统”课题研究工作组。

联系人：刘畅

联系邮箱：hfcxyvrxljktgl@163.com

附件：申报书

